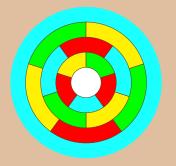
Le Théorème des Quatre Couleurs

Romain ATTAL



Fondation Arts et Métiers (Liancourt, 26 octobre 2019)

1 : Préliminaires (1852 - 1890)

2 : Résolution (1890 - 1976)

3 : Suite ... (1976 -)

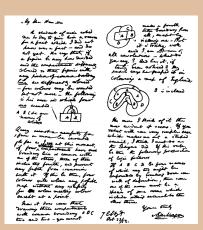
_

1 : Préliminaires

Augustus De Morgan

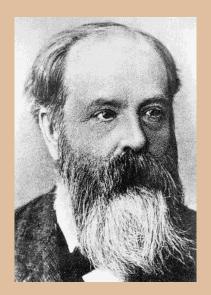
Lettre à William Hamilton (23 octobre 1852)





Francis et Frederick Guthrie





Une note de Frederick Guthrie

Publiée dans Athenaeum, juin 1854

Tinting Maps.—In tinting maps, it is desirable for the sake of distinctness to use as few colours as possible, and at the same time no two conterminous divisions ought to be tinted the same. Now, I have found by experience that four colours are necessary and sufficient for this purpose,—but I cannot prove that this is the case, unless the whole number of divisions does not exceed five. I should like to see (or know where I can find) a general proof of this apparently simple proposition, which I am surprised never to have met with in any mathematical work. F. G.

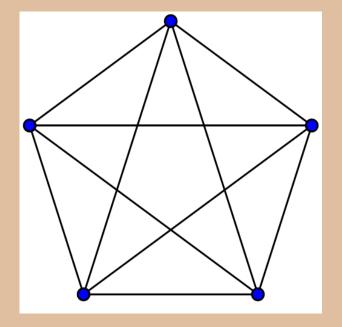
Toute carte planaire est-elle 4-coloriable?

Le problème des cinq princes

August Möbius (\sim 1840)

Peut-on diviser un pays en cinq parties adjacentes?

K_5 est-il planaire?



NON: K_5 n'est pas planaire!

• K_5 planaire \Rightarrow T4C faux

NON: K_5 n'est pas planaire!

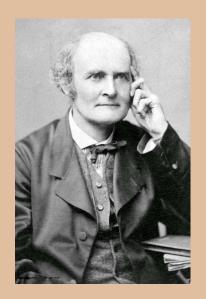
- K_5 planaire \Rightarrow T4C faux
- T4C vrai $\Rightarrow K_5$ non planaire

NON: K_5 n'est pas planaire!

- K_5 planaire \Rightarrow T4C faux
- T4C vrai $\Rightarrow K_5$ non planaire
- K_5 non planaire \Rightarrow T4C vrai

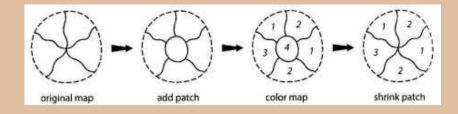
1878 : Arthur Cayley relance le problème

et demande à la London Mathematical Society s'il a été résolu.



1879 : Arthur Cayley simplifie le problème

On peut supposer que les sommets sont de degré 3



Projection stéréographique

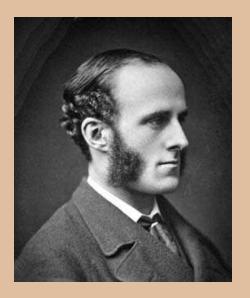


Triangulation duale



1879 : Alfred Kempe « prouve » le T4C

On the geographical problem of the four colours, American Journal of Mathematics



La relation d'Euler pour les polyèdres sphériques



$$S - A + F = 2$$

La relation d'Euler pour les polyèdres sphériques

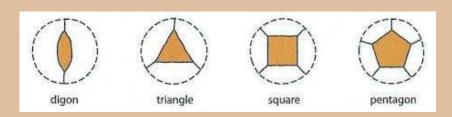
Une formule équivalente pour les cartes cubiques

 d_x = nombre de côtés de la face x

$$\sum_{X} (6-d_X) = 12$$

Ensembles inévitables

D'après la relation d'Euler, toute carte planaire doit contenir au moins un digone ou un triangle ou un carré ou un pentagone, seules faces pour lesquelles 6 - d > 0.



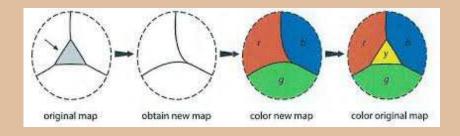
 Supposons que tous les polyèdres ayant moins de N faces sont 4-coloriables.

- Supposons que tous les polyèdres ayant moins de N faces sont 4-coloriables.
- Prenons un polyèdre quelconque à N faces.

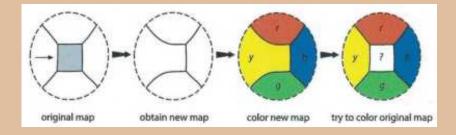
- Supposons que tous les polyèdres ayant moins de N faces sont 4-coloriables.
- Prenons un polyèdre quelconque à N faces.
- **1** Il possède alors une face de degré d < 6.

- Supposons que tous les polyèdres ayant moins de N faces sont 4-coloriables.
- Prenons un polyèdre quelconque à N faces.
- **1** Il possède alors une face de degré d < 6.
- Si d = 2 on efface une arête du digone, on colorie le polyèdre résultant, on remet l'arête effacée et on colorie le digone avec une des deux couleurs libres.

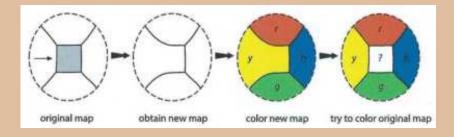
Si d = 3, c'est encore facile.



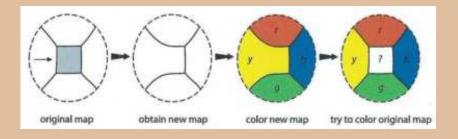
• Si d = 4, on efface une arête du carré, on colorie le polyèdre résultant puis on remet l'arête effacée.



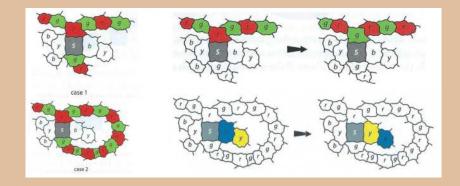
- Si d = 4, on efface une arête du carré, on colorie le polyèdre résultant puis on remet l'arête effacée.
- Si une couleur est libre, on l'attribue au carré.



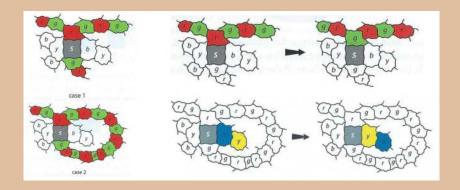
- Si d = 4, on efface une arête du carré, on colorie le polyèdre résultant puis on remet l'arête effacée.
- Si une couleur est libre, on l'attribue au carré.
- Sinon, on échange les couleurs a et b le long d'une chaîne de Kempe ababab · · ·



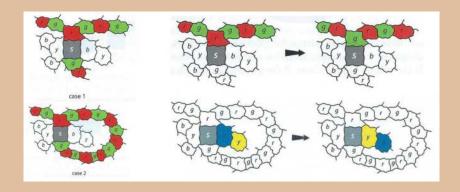
• Un carré est entouré de 4 couleurs distinctes.



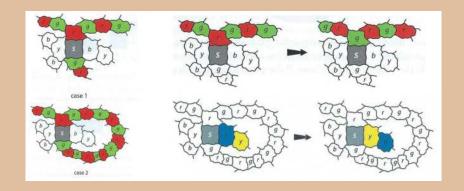
- Un carré est entouré de 4 couleurs distinctes.
- Une chaîne de Kempe rouge/vert peut soit
 (1) joindre deux faces opposées adjacentes à ce carré, soit (2) ne pas les joindre.



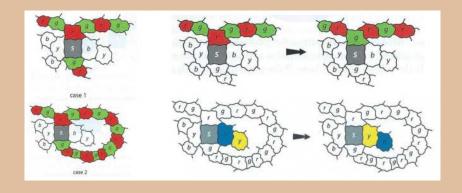
Si elle ne les joint pas, échanger **rouge** et **vert** le long de cette chaîne libère une couleur disponible pour le carré.



Si cette chaîne **rouge vert** joint deux faces opposées du carré, il existe une chaîne de Kempe **bleu/jaune** qui ne joint pas les deux autres faces, d'après le **Théorème de Jordan**.

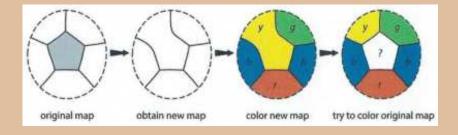


Echanger **bleu** et jaune sur cette chaîne libère une couleur pour le carré.



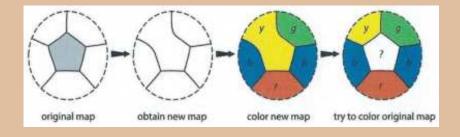
Les limites de la méthode de Kempe

• Si d = 5, on efface une arête du pentagone, on colorie le polyèdre résultant puis on remet l'arête effacée.



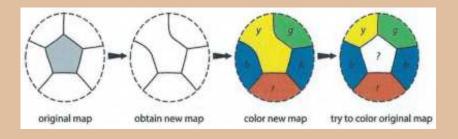
Les limites de la méthode de Kempe

- Si d = 5, on efface une arête du pentagone, on colorie le polyèdre résultant puis on remet l'arête effacée.
- Si une couleur est libre, on l'attribue au pentagone.



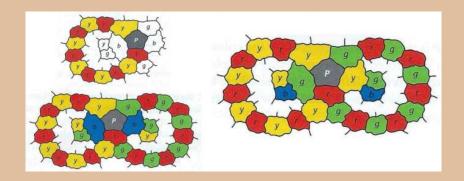
Les limites de la méthode de Kempe

- Si d = 5, on efface une arête du pentagone, on colorie le polyèdre résultant puis on remet l'arête effacée.
- Si une couleur est libre, on l'attribue au pentagone.
- Sinon, on applique la méthode de Kempe avec deux chaînes différentes.

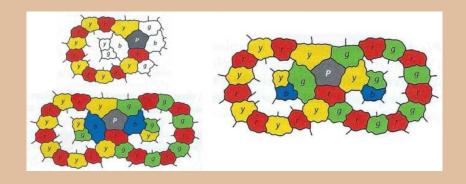


Peut-on utiliser deux chaînes de Kempe?

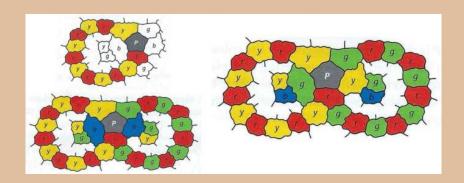
Si aucune couleur n'est disponible pour le pentagone, alors une seule couleur, disons **bleu**, apparaît deux fois autour de lui.



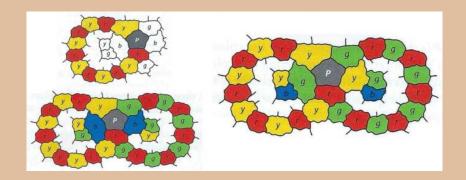
Les trois couleurs restantes forment des chaînes de Kempe, disons **rouge/jaune** et **rouge/vert**.



Si une de ces chaînes de Kempe, complétée par le pentagone, n'encercle aucune des deux faces **bleues** adjacentes, échanger ses couleurs en libère une pour ce pentagone.

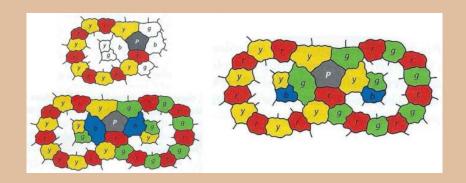


Si chacune de ces chaînes encercle une des deux faces **bleues**, alors on peut échanger **bleu** et **vert** à l'intérieur de la chaîne **rouge**/jaune et échanger **bleu** et jaune à l'intérieur de la chaîne **rouge**/**vert** et colorier le pentagone en **bleu**.



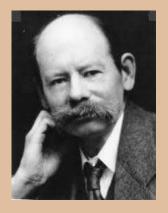
On a alors libéré le **bleu** pour le pentagone et la carte complète est coloriable.

CQFD!



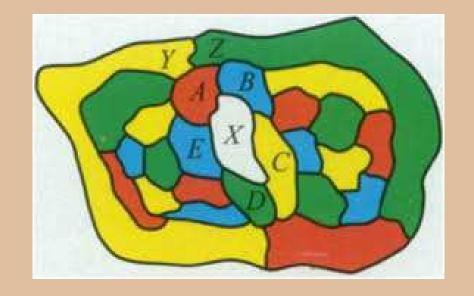
1890 : Percy Heawood détecte une erreur

Si les deux chaînes de Kempe se touchent, on crée deux pays contigus de même couleur!

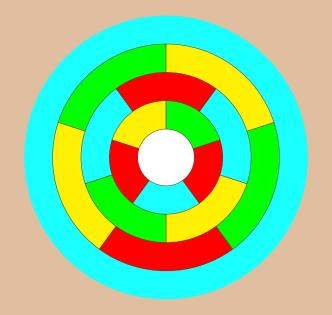


Mais il parvient à sauver la méthode de Kempe en prouvant le Théorème des 5 Couleurs.

1890 : Percy Heawood détecte une erreur

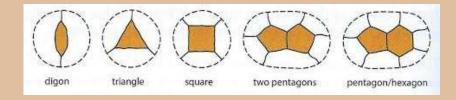


1921 : un contre-exemple dû à Alfred Errera

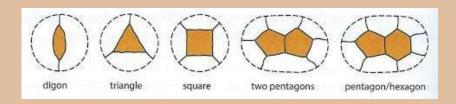


2: Résolution

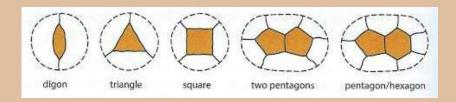
• En 1904, Paul Wernicke introduit la méthode de décharge.



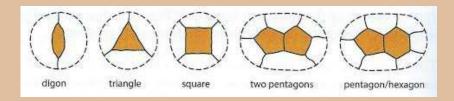
- En 1904, Paul Wernicke introduit la méthode de décharge.
- On répartit la courbure des pentagones sur les cinq faces voisines.



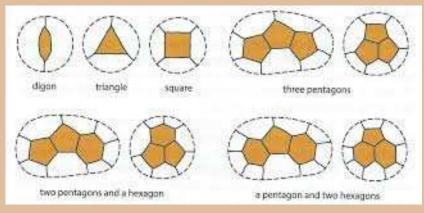
- En 1904, Paul Wernicke introduit la méthode de décharge.
- On répartit la courbure des pentagones sur les cinq faces voisines.
- Chaque face voisine d'un pentagone en reçoit une charge $\frac{1}{5}$.



- En 1904, Paul Wernicke introduit la méthode de décharge.
- On répartit la courbure des pentagones sur les cinq faces voisines.
- Chaque face voisine d'un pentagone en reçoit une charge $\frac{1}{5}$.



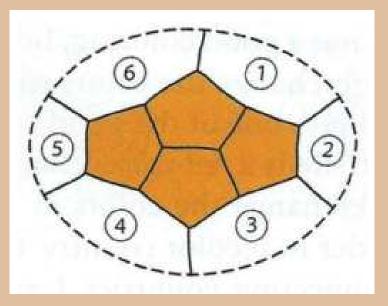
Affiner la liste des configurations inévitables



Philip Franklin (1922)

Configurations réductibles

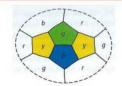
Le diamant de Birkhoff (1913)



Configurations réductibles

Le diamant de Birkhoff (1913)

rgrgrg	rgrbrg*	rgrbgy*	rgbrgy	rgbryb	rgbgbg*	rgbyrg	rgbygy*
rgrgrb*	rgrbrb	rgrbyg*	$rgbrbg^*$	rgbgrg*	rgbgby	rgbyrb	rgbybg*
rgrgbg	rgrbry	rgrbyb*	rgbrby	rgbgrb*	rgbgyg	rgbyry*	rgbyby*
rgrgby*	rgrbgb*	rgbrgb	rgbryg	rgbgry*	rgbgyb	rgbygb	



rgrgrb s'étend directement aux cinq pentagones du diamant de Birkhoff. Certains coloriages nécessitent des échanges de couleurs sur des chaînes de Kempe. La quête du Graal

Peut-on trouver une liste <u>finie</u> de configurations inévitables et réductibles?

Heinrich Heesch, 1969



Heinrich Heesch, 1969

① Il remplace la courbure, $1 - \frac{d_x}{6}$, par une fonction q(x) telle que $\sum_x q(x) = 2$.

Heinrich Heesch, 1969

- ① Il remplace la courbure, $1 \frac{d_x}{6}$, par une fonction q(x) telle que $\sum_{x} q(x) = 2$.
- Il obtient ainsi des ensembles inévitables de plus en plus fins.

Heinrich Heesch, 1969

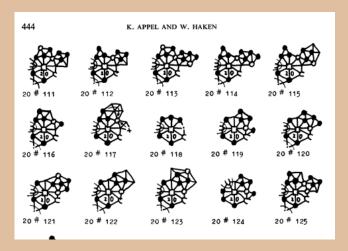
- ① Il remplace la courbure, $1 \frac{d_x}{6}$, par une fonction q(x) telle que $\sum_{x} q(x) = 2$.
- Il obtient ainsi des ensembles inévitables de plus en plus fins.
- Il conjecture l'existence d'un ensemble inévitable d'environ 10000 configurations réductibles ceinturées par moins de 15 faces.

Kenneth Appel et Wolfgang Haken (1976)



Kenneth Appel et Wolfgang Haken (1976)

Ils trouvent une liste de 1936 configurations inévitables, *probablement* réductibles, dont ils testent la réductibilité sur un ordinateur.



OUI, toutes ces configurations sont réductibles, donc toute carte planaire est 4-coloriable. CQFD!

3 : Suite ...

• Premier théorème prouvé uniquement *in silico*.

- Premier théorème prouvé uniquement <u>in silico</u>.
- En 1998, la preuve a été simplifiée par Robertson, Sanders, Seymour et Thomas (622 configurations inévitables et réductibles).

- Premier théorème prouvé uniquement *in silico*.
- En 1998, la preuve a été simplifiée par Robertson, Sanders, Seymour et Thomas (622 configurations inévitables et réductibles).
- L'algorithme a été vérifié par Georges Gonthier et Benjamin Werner en 2005.

- Premier théorème prouvé uniquement *in silico*.
- En 1998, la preuve a été simplifiée par Robertson, Sanders, Seymour et Thomas (622 configurations inévitables et réductibles).
- L'algorithme a été vérifié par Georges Gonthier et Benjamin Werner en 2005.
- En octobre 2019, aucune preuve humaine n'est connue et reconnue comme valide.

Un mathématicien est un savant ésotérique et contemplatif.

(Pythagore)



Mathematics is a part of physics.
Physics is an experimental science, a part of natural science. Mathematics is the part of physics where experiments are cheap.

— (Iladimir Arnold —

AZ QUOTES

L'activité mathématique est une neuroscience auto-expérimentale.

- L'activité mathématique est une neuroscience auto-expérimentale.
- L'objet étudié est aussi le sujet étudiant : le cerveau humain.

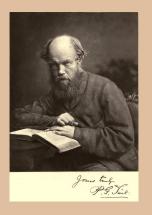
- L'activité mathématique est une neuroscience auto-expérimentale.
- L'objet étudié est aussi le sujet étudiant : le cerveau humain.
- On teste la cohérence de représentations mentales : les idéalités mathématiques.

- L'activité mathématique est une neuroscience auto-expérimentale.
- L'objet étudié est aussi le sujet étudiant : le cerveau humain.
- On teste la cohérence de représentations mentales : les idéalités mathématiques.
- Le cerveau est collectif : on pense à plusieurs.

- L'activité mathématique est une neuroscience auto-expérimentale.
- L'objet étudié est aussi le sujet étudiant : le cerveau humain.
- On teste la cohérence de représentations mentales : les idéalités mathématiques.
- Le cerveau est collectif : on pense à plusieurs.
- Il peut aussi être aidé par une machine.

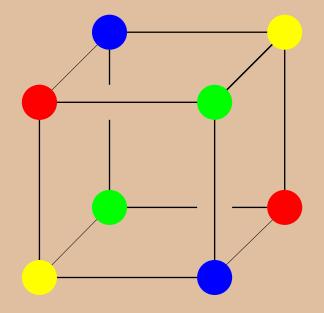
Compter les coloriages

Un lemme de Peter Tait (1880)



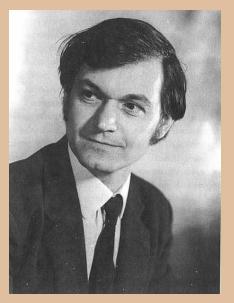
Colorier les pays avec quatre couleurs revient à marquer les frontières avec x, y ou z, tout en ayant ces trois lettres à chaque sommet.

Compter les coloriages



Compter les coloriages

Roger Penrose et la gravitation quantique

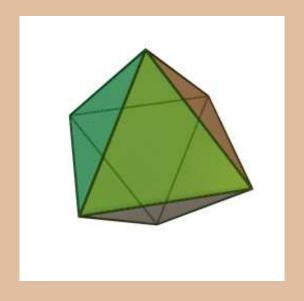


Compter les coloriages

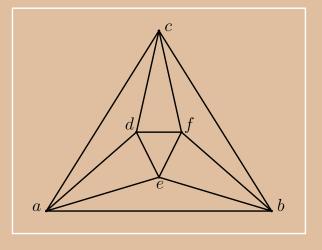
La formule de comptage de Roger Penrose (1971)

$$K = \sum_{u} \prod_{abc} i \det(u_{ab}, u_{bc}, u_{ca})$$

Compter les coloriages d'un octaèdre



Compter les coloriages d'un octaèdre



$$(ab) \rightarrow (aeb) \rightarrow (adeb) \rightarrow (adefb) \rightarrow (adfb)$$

 $\rightarrow (adcfb) \rightarrow (acfb) \rightarrow (acb) \rightarrow (ab)$

Compter les coloriages avec une logique linéaire

$$\begin{array}{cccc}
x & \mapsto & yz + zy \\
y & \mapsto & zx + xz \\
z & \mapsto & xy + yx \\
xy, yx & \mapsto & z \\
yz, zy & \mapsto & x \\
zx, xz & \mapsto & y \\
xx, yy, zz & \mapsto & 0
\end{array}$$

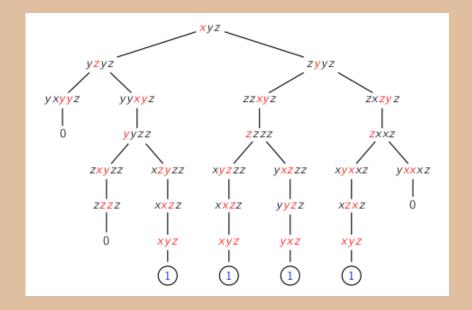
L'addition représente le OU logique.

Compter les coloriages avec une logique linéaire

$$\begin{array}{cccc}
x & \mapsto & yz + zy \\
y & \mapsto & zx + xz \\
z & \mapsto & xy + yx \\
xy, yx & \mapsto & z \\
yz, zy & \mapsto & x \\
zx, xz & \mapsto & y \\
xx, yy, zz & \mapsto & 0
\end{array}$$

- L'addition représente le OU logique.
- La concaténation représente le ET logique.

Compter les coloriages d'un octaèdre



Comment prouver que $K \neq 0$?

• Il existe donc $6 \times 4 = 24$ coloriages des sommets de l'octaèdre, ou des faces du cube.

Comment prouver que $K \neq 0$?

- Il existe donc $6 \times 4 = 24$ coloriages des sommets de l'octaèdre, ou des faces du cube.
- 2 La méthode fonctionne avec toute triangulation sphérique finie.

Comment prouver que $K \neq 0$?

- ① Il existe donc $6 \times 4 = 24$ coloriages des sommets de l'octaèdre, ou des faces du cube.
- La méthode fonctionne avec toute triangulation sphérique finie.
- Permet-elle de démontrer le T4C?

Qu'en pense Paul Erdös?



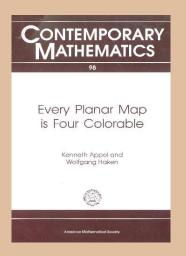
Il s'agit d'un problème subtil mais pas forcément complexe. Il existe peut-être une preuve simple où les polyèdres ne sont qu'un cas particulier.

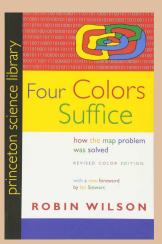
Qu'en pense William Tutte?



The Four Colour Theorem is the tip of the iceberg, the thin edge of the wedge and the first cuckoo of spring.

Bibliographie





Et bons coloriages!

Merci beaucoup.